**Documento de Arquitectura del Producto**

El presente documento tiene como objetivo describir la arquitectura del sistema *EcoHarmonyPark*, detallando las decisiones de diseño, los componentes principales y la estructura general del producto. Su propósito es servir como guía para el desarrollo, mantenimiento y evolución del software, asegurando la coherencia técnica del proyecto.

**Estilo Arquitectónico**

Para el proyecto Eco Harmony Park se eligió un estilo arquitectónico monolítico modular al estar en etapas iniciales del producto y luego poder escalar a un estilo de microservicios u otra.

**Desarrollo**

Se utilizó el lenguaje JavaScript con el framework React para el desarrollo del Software. También se usó Airbnb como guía de estilos para React y JSX para la implementación del código.

Tanto como la estructura de carpetas y las convenciones de nombre se encuentran en el documento de configuración.

**Componentes Principales**

Para una etapa inicial del proyecto, se implementaron historias muy relevantes para el negocio. Estas son:

* Inscribirme a actividad
* Comprar entrada

De esta manera se puede entregar una parte funcional del producto para que el cliente valide y ahorrar problemas o errores posibles.

**Despliegue**

La aplicación está desplegada en <https://repository-eco-harmony-park.vercel.app/> con Vercel.

**Consideraciones de Calidad**

Para asegurar la calidad del software, se aplicaron las siguientes prácticas:

* **Pruebas unitarias:** Se implementaron pruebas unitarias en una parte crítica del código, con el objetivo de verificar el correcto funcionamiento de los componentes individuales.
* **Enfoque TDD (Test-Driven Development):** En dichos casos, se adoptó un enfoque basado en TDD, escribiendo primero las pruebas antes de desarrollar el código, lo cual permitió detectar errores de forma temprana y favorecer un diseño más limpio y orientado al testeo.